JavaScript API

百度地图JavaScript API是一套由JavaScript语言编写的应用程序接口，可以在网站中构建功能丰富、交互性强的地图应用，支持PC端和移动端基于浏览器的地图应用开发，且支持HTML5特性的地图开发。一般来说我们需要先[申请密钥（ak）](http://lbsyun.baidu.com/apiconsole/key?application=key)才可使用。

**JavaScript API功能介绍**

我们主要使用的功能有这些：

**基本地图功能：**展示（支持2D图、3D图、卫星图）、平移、缩放、拖拽等。

**地图控件展示功能：**可以在地图上添加/删除鹰眼、工具条、比例尺、自定义版权、地图类型及定位控件，并可以设置各类控件的显示位置。

**覆盖物功能：**支持在地图上添加/删除点、线、面、热区、行政区划、用户自定义覆盖物等；开源库提供富标注、标注管理器、聚合marker、自定义覆盖物等功能。

**定位功能：**支持IP定位及浏览器（支持html5特性浏览器）定位功能。

**鼠标交互功能：**支持动态修改鼠标样式、鼠标拖拽/缩放地图及鼠标绘制等功能。

**逆/地理编码：**支持百度坐标与地址描述信息之间的转换服务。

## 获取JavaScript API服务方法

1.页面嵌入脚本引用方式：

<script src="http://api.map.baidu.com/api?v=2.0&ak=您的密钥" type="text/javascript"></script>

2.异步加载方式：

可以在动态在页面引用脚本，同时添加callback参数，当脚本加载完成后callback函数会被立刻调用：

<**script** type="text/javascript">

function initialize() {

  var mp = new BMap.Map('map');

  mp.centerAndZoom(new BMap.Point(121.491, 31.233), 11);

}

function loadScript() {

  var script = document.createElement("script");

  script.src = "http://api.map.baidu.com/api?v=2.0&ak=您的密钥&callback=initialize";

  document.body.appendChild(script);

}

window.onload = loadScript;

</**script**>

## 百度地图的简单例子

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, user-scalable=no" />

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>Hello, World</title>

<style type="text/css">

html{height:100%}

body{height:100%;margin:0px;padding:0px}

#container{height:100%}

</style>

<script type="text/javascript" src="http://api.map.baidu.com/api?v=2.0&ak=您的密钥">

</script>

</head>

<body>

<div id="container"></div>

<script type="text/javascript">

**var** map = **new** BMap.Map("container"); *// 创建地图实例*

**var** point = **new** BMap.Point(116.404, 39.915); *// 创建点坐标*

map.centerAndZoom(point, 15); *// 初始化地图，设置中心点坐标和地图级别*

</script>

</body>

</html>

这里，我们一共进行了**准备页面、引用百度地图API文件、创建地图实例、创建点坐标、地图初始化。**

## 地图控件概述

百度地图上负责与地图交互的UI元素称为控件。百度地图API中提供了丰富的控件，您还可以通过Control类来实现自定义控件。

地图API中提供的控件有：

Control：控件的**抽象基类**，所有控件均继承此类的方法、属性。通过此类您可实现自定义控件。

NavigationControl：地图**平移缩放控件**，PC端默认位于地图左上方，它包含控制地图的平移和缩放的功能。移动端提供缩放控件，默认位于地图右下方。

OverviewMapControl：**缩略地图控件**，默认位于地图右下方，是一个可折叠的缩略地图。

ScaleControl：**比例尺控件**，默认位于地图左下方，显示地图的比例关系。

MapTypeControl：**地图类型控件**，默认位于地图右上方。

CopyrightControl：**版权控件**，默认位于地图左下方。

GeolocationControl：**定位控件**，针对移动端开发，默认位于地图左下方。

## 向地图添加控件

可以使用Map.addControl()方法向地图添加控件。在此之前地图需要进行初始化。例如，要将标准地图控件添加到地图中，可在代码中添加如下内容：

**var** map = **new** BMap.Map("container");

map.centerAndZoom(**new** BMap.Point(116.404, 39.915), 11);

map.addControl(**new** BMap.NavigationControl());

可以向地图添加多个控件。在本例中我们向地图添加一个平移缩放控件、一个比例尺控件和一个缩略图控件。在地图中添加控件后，它们即刻生效。

map.addControl(**new** BMap.NavigationControl());

map.addControl(**new** BMap.ScaleControl());

map.addControl(**new** BMap.OverviewMapControl());

map.addControl(**new** BMap.MapTypeControl());

map.setCurrentCity("北京"); *// 仅当设置城市信息时，MapTypeControl的切换功能才能可用*

## 地图覆盖物

可以使用map.addOverlay方法向地图添加覆盖物，使用map.removeOverlay方法移除覆盖物。